

## **RESPUBLIKINIO BENDROJO UGDYMO MOKYKLŲ 6–12 KLASIŲ MOKINIŲ INFORMACINIŲ TECHNOLOGIJŲ KONKURSO „IT VARŽYBOS 2024“ NUOSTATAI**

### **I SKYRIUS BENDROSIOS NUOSTATOS**

1. Respublikinio bendrojo ugdymo mokyklų 6-12 klasių mokinių konkurso „IT varžybos 2024“ (toliau – Konkurso) nuostatai reglamentuoja Konkurso organizavimo tikslus, dalyvius, organizavimo tvarką bei reikalavimus, dalyvių skatinimą bei vertinimą.
2. Konkurse gali dalyvauti visų Lietuvos Respublikos bendrojo ugdymo mokyklų bei neformalaus ugdymo įstaigų mokiniai ir jų mokytojai.
3. Konkursą organizuoja Klaipėdos moksleivių saviraiškos centras (toliau – KMSC) bendradarbiaudamas su Klaipėdos „Vėtrungės“ gimnazija.
4. Konkurso partneriai: Klaipėdos mokslo ir technologijų parkas.

### **II SKYRIUS TIKSLAS IR UŽDAVINIAI**

5. Konkurso tikslas – skatinti mokinių informacinių technologijų valdymo raštingumą, kritinį mąstymą ir jų pritaikymą įvairiose srityse.
6. Konkursu siekiama:
  - 6.1. ugdyti mokinių informacinių technologijų valdymo gebėjimus, saviraišką ir kūrybiškumą;
  - 6.2. ugdyti etiką ir atsakingumą už savo veiksmus;
  - 6.3. ugdyti mokinių gebėjimus dirbti komandoje.

### **III SKYRIUS KONKURSO DALYVIAI**

7. Konkurso dalyviai – bendrojo ugdymo mokyklų bei neformalaus ugdymo įstaigų 6–12 klasių mokiniai ir jų mokytojai.
8. Konkurso dalyviai skirstomi pagal amžių į dvi amžiaus grupes:
  - 8.1. jaunių grupė 6–8 klasių mokiniai;
  - 8.2. vyresniųjų grupė 9–12 klasių mokiniai.
9. Mišrių klasių komandos grupė nustatoma pagal vyriausią komandos mokinį.
10. Esant nedideliam užsiregistravusių komandų skaičiui, konkurso dalyviai neskirstomi į amžiaus grupes, tačiau jaunesnieji dalyviai vertinami aukštesniais įvertinamais.
11. Iš vienos ugdymo įstaigos konkurse gali dalyvauti viena 3-4 moksleivių sudaryta komanda ir juos kuruojantis mokytojas. Išimtis taikoma ilgosioms gimnazijoms (gimnazijos, kuriose mokosi mokiniai nuo 1 iki 12 klasės); minėtos gimnazijos gali registruoti dvi komandas: viena komanda sudaryta iš 6–8 klasių mokinių, kita sudaryta iš 9–12 klasių mokinių.

### **IV SKYRIUS KONKURSO ORGANIZAVIMO TVARKA**

12. Konkurse dalyvaujančios komandos privalo atlikti namų darbus:

- 12.1. sudaryti komandą ir išsirinkti kapitoną;
- 12.2. sugalvoti komandai pavadinimą;
- 12.3. parengti savo komandos pristatymą vaizdu (filmuotą medžiagą, animacinį filmuką ar pateiktą konvertuotą į mp4 formatą) ne ilgesnį kaip 4 min.;
- 12.4. parengti **viena** užduotį kitoms komandoms iš 5–12 klasių mokyklinės informacinių technologijų mokomosios medžiagos (*programavimo kalbų (paskalis, c, c++, python, scratch ir kt.) temos varžybose nenaudojamos*).
13. Komandų ruošiamos namų darbų užduotis priešininkų komandai gali būti:
  - 13.1. klausimas (-ai) atsakomas (-i) keliais žodžiais (užduoties atlikimo trukmė 2-3 min.);
  - 13.2. IT panaudojimo veikla: Excel lentelės pildymas, grafikų braižymas, skaičiavimas, piešinių piešimas, paieška internete, kodavimas įvairiais (ne programavimo kalbų) kodais, html gairės ir pan. (užduoties atlikimas turi trukti ne ilgiau kaip 5 min., todėl rekomenduojama naudoti paruoštukus).
14. Komandoms atlikti namų darbus gali padėti kiti mokymo įstaigos mokiniai (pagalbininkai bus apdovanoti padėkos raštais už pagalbą komandai). Komandas kuruojantys mokytojai prižiūri ir konsultuoja mokinius ruošiant namų darbus ir sudarant klausimus-užduotis.
15. Varžybose registruojamų komandų kiekis ribotas – daugiausiai 10 komandų. Komandos registruojamos adresu: <https://bit.ly/ITVARZYBOS2024> iki **balandžio 11 dienos**. Užsiregistravus 10 komandų registracija stabdoma.
16. Reikalavimai komandai – užsiregistravus pristatyti namų darbų užduotis iki **balandžio 15 dienos 12.00** el. paštu ramune.simkuviene@vetrungesgimnazija.lt.
17. Laiku nepristačius namų darbų užduočių komandos praranda taškus už namų darbų paruošimą.
18. Renginio data ir laikas – **2024 m. balandžio 18 d. 12.00 val.**
19. Renginio vieta – **Klaipėdos mokslo ir technologijų parkas, Vilhelmo Berbomo g. 10, Klaipėda.**

## V SKYRIUS

### KONKURSO VERTINIMO TVARKA

20. Konkurse dalyvaujančias komandas pagal vertinimo aprašą vertins komisija:
  - 20.1. Klaipėdos technologijų mokymo centro mokytoja Rita Valaitytė-Petrauskienė;
  - 20.2. Western union vyr. informacijos saugumo analitikas Tadas Kučinskas;
  - 20.3. ERGO Insurance SE informacinės saugos pareigūnas Baltijos šalims Juozas Breivė;
  - 20.4. Vilniaus Tech Multimedijos ir kompiuterinio dizaino 1 kurso studentas Ervinas Dambrauskas;
21. Užduotys, sudarytos iš nemokyklinio kurso mokymo medžiagos, vertinant komandas neužskaitomos.

## VI SKYRIUS

### PRELIMINARI KONKURSO PROGRAMA

22. Konkurso eiga/programa:
  - 12.00-12.10 dalyvių registracija ir instruktažas.
  - 12.10-12.20 Organizatorių pirmoji užduotis.

- 12.20-13.00 Komandų prisistatymas (video, animacinė medžiaga, pateiktis).  
13.00-13.40 Komandos pateikia užduotis priešininkams.  
13.40-13.50 Organizatorių užduotys dalyviams.  
13.50-14.30 Komandos pateikia užduotis priešininkams.  
14.30-15.00 Paskaita.  
15.00 -15.10 Nugalėtojų paskelbimas ir apdovanojimas.

## **VII SKYRIUS BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS**

23. **Dalyvaudami konkurse mokiniai ir jų tėvai** išreiškia sutikimą, kad mokiniai renginio metu bus fotografuojami ir filmuojami, jų vaizdai ir asmeniniai duomenys bus skelbiami Klaipėdos mokslo ir technologijų parko, Klaipėdos „Vėtrungės“ gimnazijos ir Klaipėdos moksleivių saviraiškos centro interneto puslapiuose, Facebook paskyroje.

24. Konkursą organizavusiems, vertinusiems ir dalyvius paruošusiems mokytojams išrašomos pažymos.

25. Dalyvio pažymėjimą, patvirtinantį dalyvavimą Konkurse, gaus visi konkurso dalyviai.

26. Konkurso prizinių vietų nugalėtojai bus apdovanoti diplomais ir prizais.

27. Už konkurso organizavimą atsakingi asmenys: koordinatore Ramunė Šimkuvienė (KMSC ir Klaipėdos „Vėtrungės“ gimnazijos mokytoja) tel. +370 652 00 202, el. paštas ramune.simkuviene@vetrunesgimnazija.lt); Leonas Šimkus (KMSC ir Baltijos gimnazijos mokytojas).